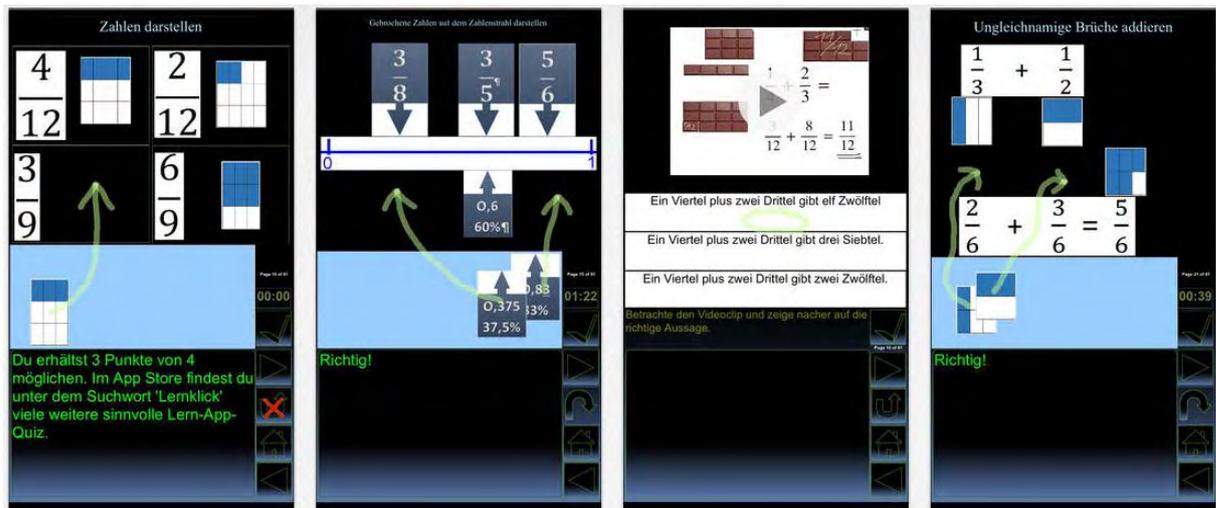


App mathapp LU 8 Bruchrechnen empfohlene freiwillige Hausaufgabe

1. Arbeite im Buch Mathematik 8 mit dem Kapitel Brüche ab Seite 4
2. Mit der LernApp mathapp LU 8 kannst du spielerisch noch mehr lernen. Lade in iTunes App Store die App mathapp LU 8 herunter. Du findest die App in dem du im Suchfenster oben rechts im Suchfenster das Suchwort „Lernklick“ eingibst. Du brauchst dazu ein iPhone, iPad oder iPod touche und eine iTunes Gutscheinkarte. W-LAN braucht es nur für den Download, für die Arbeit brauchst du nachher keine Internetverbindung mehr. Du kannst auch einen Code beim Softwareentwickler anfordern, mit dem du das Lernprogramm gratis herunterladen kannst: andres.streiff@lernklick.ch. Solange Vorrat: 100 Codes sind verfügbar.
3. Die LernApp ist wie ein Buch aufgebaut. Du kannst von vorne nach hinten blättern. Schiebe die Schilder und die Abbildungen an die entsprechenden Stellen.
4. Lerne aus Fehlern indem du die Wiederholungstaste verwendest und die Seite wiederholen darfst.
5. Vergleiche deine Punktzahl mit deinen Mitschülern. Übe bis du bei den Besten bist. Du kannst überall üben, es braucht kein Internet.
6. Führe den Testmodus durch. Dabei gibt es keine Wiederholungstaste. Dafür zählt die Punktzahl doppelt.

Auswertung Kapitel 1: THEORIE ENTDECKEN	%	Punkte	%
Auswertung Kapitel 2: ÜBUNG	%	Punkte	%
Auswertung Kapitel 3: TEST	%	Punkte	%
Total: Auswertung Kapitel 1 und 2 und Test alles bis hier	%	Punkte	%



Mit mathapp LU8 lernst du Aufgaben mit Brüchen zu lösen. Das was du in der Schule lernen musst, kannst du spielerisch üben und vertiefen. Alles wird genau in einer Videoanimation anschaulich erklärt. Zuerst entdeckst du die Lösungen handlungsorientiert indem du Aufgaben löst, in denen du mit dem Finger Kärtchen, Pfeile und Begriffe zuordnest. Mit mathapp LU8 spielerisch zu lernen macht Spass. Dein natürlicher Spieltrieb wird genutzt um deine Mathematikkenntnisse zu verbessern und braucht etwas Köpfchen. Das Niveau entspricht dem 7. Schuljahr. Es hat aber auch viele Aufgaben die schon in der Unterstufe gelöst werden können. Es hat auch anspruchsvolle Aufgaben, die du jedoch gut lösen kannst, weil alles genau erklärt wird und es Schritt für Schritt schwieriger wird. Im Probiertest kannst du alles zuerst selbst entdecken. Du bekommst immer sofort Feedback. Innerhalb einer gewissen Zeit kannst du sogar Fehler wieder korrigieren oder die Seite wiederholen und lernst aus Fehlern. So entdeckst du Schritt für Schritt vom Einfachen zum Schweren wie alles funktioniert. Im Schlusstest kannst du dann nicht mehr korrigieren und nicht mehr die Seite wiederholen, dafür werden die Punkte doppelt gezählt. Am Schluss gibt es eine Auswertung in Punkten oder in Prozent. Du kannst dich mit deinen Kolleginnen und Kollegen vergleichen. Ein Zertifikat kann deiner Lehrperson geschickt werden. Wenn du einmal das Programm heruntergeladen hast, brauchst du keinen Internetzugang und keine Codewörter mehr. Du kannst das Wesentliche im Bus, in der Badi, oder wenn du warten musst spielerisch repetieren. Innerhalb Sekunden bist du bereit am Lernen und kannst immer wieder dort weiter lernen wo du beendet hast. So macht Mathematik Spass. Wenn du die Aufgaben in mathapp LU8 gut geübt hast, kannst du das Kapitel Bruchrechnen auch in der Schule. So kannst du deine Leistungen verbessern. Denke auch an deine Freunde die keine Devices haben und stelle dein Gerät auch ihnen zur Verfügung, damit alle bessere Leistungen erzielen können.

Diese Lern-App ist eine Universalapp und kann mit einem einzigen Kauf auf dem iPod touch, dem iPhone, dem iPad, und dem iPad mini auf neuen und alten Versionen genutzt werden. Dies ist eine Vollversion mit sehr vielen Übungen, keine versteckten Kosten und keine Werbung.

Lernziele: Ich kann Dezimalbrüche am Zahlenstrahl und in der Stellentafel darstellen und ordnen, Brüche in unterschiedlichen Modellen (Kreismodell, Flächenmodell, Streckenmodell) darstellen, Brüche mithilfe der Rechteckmodells addieren und subtrahieren, Brüche erweitern und kürzen und verstehe diese Vorgänge.

Entspricht dem Lernplan 21 der ersten Oberstufe, folgende Kompetenzen werden gefördert: Begriffe und Symbole verstehen und verwenden. Zahlen lesen und schreiben. Flexibel zählen, Zahlen nach der Grösse ordnen und Ergebnisse überschlagen. Addieren, subtrahieren. ICT sowie Anschauungs- und Hilfsmittel beim Erforschen arithmetischer Strukturen nutzen.

Lehrerhinweise

- Falls sich ein Lernender „vertippt“ kann er die Wiederholungstaste betätigen.
- Falls er sich dann nochmals auf der gleichen Seite vertippt, kann die Lehrperson mit den Schaltflächen nacheinander:    das nochmalige Wiederholen ermöglichen.
- Im Testmodus muss vorsichtig gearbeitet werden. Wird ein Schild nur etwas falsch verschoben ist es gesperrt. Die Zuordnungen müssen in einem Zug ausgeführt werden.
- Die Auswertung nur vom Test ist leistungsorientiert. Die gesamte Auswertung enthält eine Fleisskomponente, weil beim Übungsmodus einmal die Seite wiederholt werden kann, wobei die Punkte vom Test doppelt zählen.
- Mein Anliegen: LernApps sollen unsere obligatorischen Lehrmittel ergänzen.
- Kommentare im AppStore Suchwort „lernklick“ würden mich sehr freuen. Verbesserungsvorschläge bitte direkt an andres.streiff@oswa.ch (Lehrerkolleg Oberstufe Weesen-Amden)
- Weitere LernApps zu obligatorischen Lehrmittel Suchwort: „Lernklick“ oben rechts im AppStore.